Ça se fait ? Ça s'fait pas ?

Écoles, CFA, universités,
professionnels de la formation et de l'insertion

Les codes de l'entreprise se découvrent aussi en jouant.

Un dispositif pédagogique pour préparer les stages, l'alternance et le premier emploi.



Et les entreprises, qu'en pensent-elles ?

Un observatoire recueille les réponses de professionnels sur 72 situations du quotidien.

Les apprenants confrontent leurs perceptions aux attentes du terrain.

Des réponses pour ouvrir le dialogue et comprendre le contexte.



Jouer. Échanger. Prendre du recul.

1 ANTICIPER ET VOTER

Le capitaine anticipe la situation que son équipe jugera la plus acceptable.

2 DÉCOUVRIR LES RÉPONSES

Les cartes Sondage invitent à retrouver la tendance des professionnels.

3 CONSTRUIRE DES REPÈRES

Un bilan collectif pour échanger et formuler des engagements concrets.

3 familles de défis pour aller plus loin

INCONTESTABLE
Exprimer un fait et un ressenti sans juger.

SOLUTION
Exprimer un besoin et proposer une solution.

RECRUTEMENT
Travailler sa réponse et sa posture en entretien.

Des apprentissages utiles sur le terrain

- Comprendre les codes et leurs effets sur le collectif.
- Questionner ses habitudes et ses choix.
- Argumenter, écouter et exprimer un désaccord.
- Tenir compte du contexte et chercher des solutions.

72 situations • 2 à 4 équipes • Animation accompagnée | Exemple de séance : 45 min de jeu + 20 min de bilan.

Faites entrer les réalités de l'entreprise dans vos parcours.

www.preferencemission.com

Une création Préférence Mission